

AQUARUSH

Strategisches Kartenspiel



Anzahl der Spieler: 2 – 4



Inhalt: 54 Karten (5

Sportarten x 10 Karten pro Sportart) + 4 Flaggenkarten



Ziel des Spiels: Sammle so viele Sportkarten wie möglich und surfe auf den Wellen des Ozeans!



Spielaufbau: Alle Karten werden gemischt und ein Nachziehstapel in die Mitte des Tisches gelegt. Der erste Spieler wird zufällig bestimmt.

Spielanleitung: Jeder Spieler führt nacheinander die folgenden Schritte aus:
Ich **muss eine Karte** vom Stapel ziehen und sie ablegen.

Die Karte wird offen in die Mitte des Tisches gelegt. Falls bereits eine Karte derselben Sportart gezogen wurde, wird die neue Karte obenauf gelegt.

Dann darf er, wenn er möchte, alle Karten derselben Sportart aus der Mitte des Tisches nehmen (die gesamte Spalte). Die gewählte Sportart kann eine andere sein als die Karte, die der Spieler gerade gezogen hat.

Dann ist der Spieler links an der Reihe.



Im obigen Beispiel hat der Spieler gerade eine Paddleboarding-Karte (rotes Rechteck) gezogen und diese auf die bereits in der Mitte des Tisches liegende Paddleboarding-Karte gelegt. Er hat nun drei Möglichkeiten:

- Entweder er nimmt alle Paddleboarding-Karten.
- Oder er nimmt alle Kajakkarten.
- Oder er beschließt, nichts zu nehmen und auf die nächste Runde zu warten, in der Hoffnung, dass der Stapel einer der beiden Sportarten weiter wächst, riskiert aber, dass ein anderer Spieler diesen Kartenstapel vor ihm nimmt.

Wenn ein Spieler eine Spalte Karten aufnimmt, legt er diese zu einem Stapel vor sich ab.

!/\ Jeder Spieler kann pro Runde nur 1 Sportart sammeln.

Wenn eine Flaggenkarte gezogen wird, wird sie mit der Bildseite nach oben auf den Tisch gelegt.

Rundenende:

Die Runde endet, sobald die Anzahl der Flaggenkarten in der Tischmitte der Anzahl der Spieler entspricht. Jeder Spieler zählt dann seine gesammelten Karten und notiert seinen Punktestand. Anschließend werden alle Karten neu gemischt, um eine neue Runde zu beginnen.

Spielende:

Das Spiel wird in 3 Runden gespielt. Am Ende der 3 Runden gewinnt der Spieler, der insgesamt die meisten Karten gesammelt hat.
Im Falle eines Unentschiedens beginnt ein neues Spiel.

Ein Spiel von Tobias Bott.